

館内オリエンテーリング

活動のねらい	<ul style="list-style-type: none"> ・課題に対してグループ内で話し合っ活動することで、仲間とのコミュニケーションを促し、人間関係の構築を図る。 ・クイズを通して、自然や社会に対する理解を深める。 		
活動の概要	<ul style="list-style-type: none"> ・グループで協力して地図に印された30のチェックポイントを発見し、そこにあるクイズを解きながら進めていきます。 ・チェックポイント通過点やクイズの正解点、ボーナス点により、順位を競います。順位の出し方は、各団体で工夫をすることもできます。 ・おおまかな流れは、「集合・説明」→「スタート」→「ゴール・答え合わせ」→「順位発表」となります。 		
対象	小学生・中学生・高校生・ファミリー		
可能人数	1グループ2～5名程度が適当です。全体の人数制限は特にありません。		
所要時間 (標準時間)	約90分	距離	約1.5km
適した時期	通年。荒天で屋外プログラムができない場合などの代替案にもおすすめです。		
活動の場所	宿泊棟以外の廊下や階段を含む館内		
団体が準備するもの	<ul style="list-style-type: none"> ・腕時計(班に1つ) ・鉛筆またはペン(班に1本) 		
自然の家にあるもの	<ul style="list-style-type: none"> ・バインダー ・オリエンテーリングマップ(班に1枚) ・オリエンテーリングチェックカード(班に1枚) ・オリエンテーリングマップ解答編と問題解答一覧(団体または、班に1枚) ・オリエンテーリングチェックカード解答編(団体または、班に1枚) <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; width: fit-content; margin-left: 200px;"> マップ・チェックカードなどは、受付にて随時必要数をお渡しします。ご相談ください。 </div>		
活動の仕方説明(例)	<ul style="list-style-type: none"> ・スタート地点・ゴール地点は自由に設定できます。 ・マップの○印付近にチェックポイントが設置されています。 ・チェックポイントを探し、チェックカードに文字と問題の解答を記入します。 *小学生など、問題が難しい場合は、通過点とボーナス点を競う活動にするとよいです。 ・チェックポイントのまわり順は自由です。 ・宿泊棟、活動室、事務室、食堂、食堂事務室、浴室にはチェックポイントはないので、入らないでください。 ・順位は「通過点」「正解点」「ボーナス点」の合計点で決定します。 例) 通過点: チェックカードの文字欄の正解数で算出(1ポイント正解につき2点) 60点満点 正解点: チェックカードの解答欄の正解数で算出(1ポイント正解につき1点) 30点満点 ボーナス点: チェックカードの1～30の文字から文章を見つける。 10点 		
約 束	<ul style="list-style-type: none"> ・チェックポイントは絶対にはがさないでください。 ・衝突や転倒の危険性があるので、走らないでください。 		