

館内オリエンテーリング

活動のねらい	<ul style="list-style-type: none"> ・課題に対してグループ内で話し合って活動することで、仲間とのコミュニケーションを促し、人間関係の構築を図ることができる。 ・クイズを通して、自然や社会に対する理解を深めることができる。 		
活動の概要	<ul style="list-style-type: none"> ・当所の館内を小集団で協力して地図に印された30のポイントを発見し、そこにあるクイズを解きながら進めていきます。 ・クイズの正解数や標準時間との違いなどにより、順位を競います。順位の出し方は、各団体で工夫をすることもできます。 ・手順は、「集合・説明」→「スタート」→「ゴール（計時）・答え合わせ」 なお、答え合わせについては、後ほど行っても結構です。 		
対 象	小学生・中学生・高校生・ファミリー		
可能人数	1グループ2～5名程度が適当です。全体の人数制限は特にありません。		
所要時間 (標準時間)	約90分	距 離	約1.5km
適した時期	通年。荒天で屋外プログラムができない場合		
活動の場所	宿泊棟以外の廊下や階段を含む館内		
準 備 物	<ul style="list-style-type: none"> ・ストップウォッチ(団体に1つ) ・腕時計(班に1つ) ・鉛筆またはペン(班に1本) ・オリエンテーリングマップ(班に1枚) ・オリエンテーリングチェックカード(班に1枚) ・オリエンテーリングマップ解答編と問題解答一覧(団体または、班に1枚) ・オリエンテーリングチェックカード解答編(団体または、班に1枚) <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; width: fit-content; margin-left: auto; margin-right: auto;"> <p>マップ・チェックカードなどは、自然の家で用意することができます。受付でご相談ください。</p> </div>		
活動の仕方 説明(例)	<ul style="list-style-type: none"> ・スタート、ゴール地点は〇〇です。(どこからでもできます) ・マップの〇印付近にチェックポイントが設置されています。 ・チェックポイントを探し、チェックカードに文字と問題の解答を記入します。 *問題を解かずに文字だけでもできます。 ・チェックポイントのまわり順は自由です。 ・宿泊棟、活動室、事務室、食堂、食堂事務室にはチェックポイントはないので、入らないでください。 ・順位は「通過点」「正解点」「ボーナス点」の合計、「時間点」を加味して決定します。 <p>時間点：標準時間との時間差で算出(±1分につき1点減点) 時間差＝標準時間(90分)－所要時間(秒は四捨五入または切捨てで分単位に)</p> <p>通過点：チェックカードの文字欄の正解数で算出(1ポイント正解につき2点)60点満点 正解点：チェックカードの解答欄の正解数で算出(1ポイント正解につき1点)30点満点 ボーナス点：チェックカードの1～30の文字から単語を見つける。(パーフェクト10点) ※ポイント1～30の文字を順番に読むと、次のような単語がでできます。 (げんき)(ともだち)(かんどう)(いっぱい)など</p>		
約 束	<ul style="list-style-type: none"> ・みんなが楽しく活動するためにポイントは絶対にはがさないでください。 ・衝突や転倒の危険性があるので、走らないでください。 		